* 常用的dos命令

DOS（磁盘操作系统）命令，是DOS操作系统的命令，是一种面向磁盘的操作命令，主要包括 目录操作类命令、磁盘操作类命令、文件操作类命令和其它命令。

dir 列出当前目录下的文件和文件夹

md 创建目录

rd 删除目录

cd 进入指定目录

cd.. 退回上一级目录

cd \ 返回根目录

del 删除文件

exit 退出DOS 命令行

cd.>filename

* Sass介绍
* CSS 不是一个编程语言，可以用它来开发网页样式，但是没有办法用它进行编程。SASS 的

出现，让 CSS 实现了通过代码编程来实现的方式。

* SASS 是一种 CSS 开发工具，提供了许多便利的写法，让CSS 的处理实现了可编程处理。
* SASS 扩展了 CSS3，增加了规则、变量、混合、选择器、继承等等特性，可以生成风格良好的 CSS 样式表文件，易于组织和维护。
* 环境搭建及编译指令
* 安装 ruby(sass的依赖环境，必须安装),
* gem install sass
  + 自动编译命令

进入sass文件目录

sass --watch scss文件的路径 : css文件的路径 --style expanded

--watch 监听

--style expanded 输出的css的格式

* 编译输出格式

默认情况下，SASS 提供了四种格式的 CSS 输入，默认情况输出是嵌套格式

nested 嵌套（括号在最后一个css代码的后面）

compact 紧凑 每个选择器代码在一行

expanded 扩展(完全格式化标准)

compressed 压缩一行

* + sass 扩展名

.sass【sass3.0-版本】

.scss【sass3.0+版本，常用】

备注：sass 有两种后缀名文件：一种后缀名为 sass，不使用大括号和分号；另一种就是我们这 里使用的 scss 文件，这种和我们平时写的 css 文件格式差不多，使用大括号和分号。

在此也建议使用后缀名为 scss 的文件，以避免 sass 后缀名的严格格式要求报错。

* Sass-变量定义
* 变量：必须是$符号开头，后面紧跟变量名，变量名称和变量值之间要使用冒号:

进行分隔（参考 CSS 属性和值的设定语法），引用变量的值，直接使用变量名称，即可引 用定义的变量的值。

* + 特殊变量：一般情况下，我们定义的变量都是属性值，可以直接使用，但是如果变量作

为属性或者其他的特殊情况下，必须使用#{$variable}的形式进行调用。

* Sass-嵌套
* 选择器嵌套，在嵌套的过程中，如果需要用到父元素，在 SASS 中通过&符号引用父属性

不要嵌套太深，不超过四层。

* 嵌套属性——不常用
* Sass-mixin

sass 中可以通过@mixin 声明混合，可以传递参数，参数名称以$开始，多个参数之间使用

逗号分隔，@mixin 的混合代码块由@include 来调用。

* 无参数混合——不建议使用
* 有参数混合
* 多参数混合
* Sass-继承扩展--@extend

在 SASS 中，通过继承/扩展来减少重复代码，可以让一个选择器去继承另一个选择中所有

的样式。

* Sass-导入
* CSS 本身包含一个指令@import，但是 CSS 中的@import 每次执行都会发送一次新的请求都会消耗一定的资源
* Partials 这样的文件， 命名规范是以下划线开头的， 这样的 scss 文件不会被编译成 css

文件。

* + Partials 是用来定义公共样式或者组件的样式的， 专门用于被其他的 scss 文件 import

进行使用的

* 在 SCSS 文件中引入指令@import 在引入Partials 文件时，不需要添加下划线和扩展名。

编译多个scss文件：

* Sass-判断语句

@if 指令是 SASS 中的一个控制指令，用于在表达式满足条件（true）的时候输出指定的

样式，在不满足条件（false）或者表达式为 null 的情况下输出其他的样式

@if 条件 {

// 当条件为真时执行的样式

}

同样，也可以通过@else if 和@else 指令结合，进行多条件的判断

* Sass-数组/map

map 就是列表项目中带名称的列表

 $map：(key1:value1, key2:value2, key3:value3)

 length($map):获取 map 中的元素对个数

 map-get($map, key):获取$map 中名称为 key 的值

 map-keys($map):获取指定$map 中所有的 key

 map-values($map):获取指定$map 中所有的 value

 map-has-key($map, key):判断在$map 中是否包含指定的 key

* Sass-循环语句

@for 指令在 SASS 中用于重复处理一组指令

有两种表现形式

 @for $var from <开始值> through <结束值>

 @for $var from <start> to <end>

to 和 through 都是表示一个区间，唯一的区别就是停止循环的地方不一样。$var 可以是

任意一个变量名称如$i，<start>和<end>是 SASS 表达式并且必须是整数

* Sass-function介绍

函数的功能主要是数据的运算，SASS 中可以将一些值交给函数进行处理，具体的处理方式

由定义的函数具体的设计确定。

@function 函数名称(参数列表){

// 数据处理

}